



EXKURZIA

V JASLOVSKÝCH BOHUNICIACH

Dňa 20.2. 2018 žiaci 5.A a 6.A triedy navštívili atómovú elektrárňu v Jaslovských Bohuniciach. Na úvod bola pre žiakov pripravená prezentácia v zasadačke informačného centra, kde sa dozvedeli základné informácie o energii, o jej druhoch a spôsobe využitia, o princípe fungovania jadrovej elektrárne a o priebehu búrania chladiacich veží. Prednášku spestril krátky film o atóme a 3D film o elektrárni.

V druhej časti exkurzie si žiaci v skupinkách vyskúšali zapájanie elektrických obvodov, vyrábanie elektrickej energie bicyklovaním, zvládli test stresu, simulovali rôzne stupne zemetrasenia, dozvedeli sa, ako vzniká rádioaktívny odpad a kam putuje...

Na záver exkurzie sme sa autobusom previezli po areáli, aby si žiaci mohli ešte zblízka pozrieť chladiace veže a jednotlivé časti elektrárne - V1, V2, strojovňu, medzisklad vyhoreného paliva a potrubia s horúcou vodou, ktoré slúžia na vykurovanie okolitých miest.



UPEVNIŠTE STABILITU STAVIEB PRI RÔZNYCH STUPŇOCH ZEMETRASEŇA.

10. STUPEŇ
8. STUPEŇ
6. STUPEŇ
4. STUPEŇ
2. STUPEŇ

9. STUPEŇ
7. STUPEŇ
5. STUPEŇ
3. STUPEŇ
1. STUPEŇ

NÁVOD NA OBSLUHU:
- Z KOCKEJ POSTAVTE KUBOVOJÚ STAVBU NA DO-
UPROSTRED STOLA (MAX. VŠAK DO VÝŠKY 15 KOCKEJ).
- INTENZITOU ZEMETRASEŇA ZABEZPEČTE TOČENÍM
SIMULÁCIU ZEMETRASEŇA SA DOBROUŽIJE NA STUPŇ
- AK STAVBA SPADNÉ, MOŽETE JU SPEVNÍŤ POMOCOU
KONSTRUKCIE A OPÄTOVNE VYKUSAŤ JEJ STABILITU.



PREVODOVKA

PREVODOVKA JE MECHANIZMUS, KTORÝ PREMIEŇA ROTAČNÝ POHYB S JEDNOU UHLOVOU RÝCHLOSŤOU NA ROTAČNÝ POHYB S ROVNAKOU ALEBO INOU UHLOVOU RÝCHLOSŤOU A SMEROM. BEŽNÉ TYPY PREVODOVIEK UMOŽŇUJÚ NASTAVIŤ JEDEN Z VIACERÝCH MOŽNÝCH PREVODOVÝCH STUPŇOV. PREVODOVKA JE SÚČASŤOU MNOHÝCH ZARIADENÍ. NAJČASTEJŠIE SA S ŇOU STRETÁVAME V MOTOROVÝCH VOZIDLÁCH A V RÔZNYCH STROJOCH A ZARIADENIACH.

NÁVOD NA OBSLUHU:

- POMOCOU KOMBINÁCIE OZUBENÝCH KOLIES VYTVOŘTE PREVODOVÚ SÚSTAVU
- KOLESÁ VKLADAJTE DO MAGNETICKÝCH PUZDIER NA PANELI
- OTÁČANÍM JEDNÉHO Z KOLIES UVEDIETE CELÚ SÚSTAVU DO POHYBU
- POZOR, NEVKLADAJTE MEDZI KOLESÁ PRSTY ANI INÉ PREDMETY





